

Judo 2.0

Nutzerhandbuch

Lizenzvereinbarung

zwischen **Lars Weger**

und **Judo-Endverbraucher**

Die Benutzung der Software durch den Endverbraucher erfolgt ausschließlich zu den nachfolgenden Bedingungen. Wenn Sie die Vollversion der „Judo“ Software installieren, stimmen Sie dadurch diesem Vertrag zu.

- §1 Vertragsgegenstand sind das auf der CD-ROM aufgezeichnete Computerprogramm „Judo“ sowie sämtliches zugehörige schriftliche Material wie beispielsweise die Bedienungsanleitung. Der Vertragsgegenstand insgesamt wird nachfolgend als Software bezeichnet, Da es nach dem heutigen Stand der Technik nicht möglich ist, Software zu erstellen, dass sie unter allen Bedingungen fehlerfrei arbeitet, ist Vertragsgegenstand nur eine im Sinne der Bedienungsanleitung grundsätzlich brauchbare Software. Der Lizenznehmer hat die Möglichkeit das „Judo“ Programm in einer Demo-Version Abschluss des Lizenzvertrages zu testen.
- §2 Durch den Kauf der Software erlangt der Lizenznehmer lediglich das Eigentumsrecht an dem Datenträger, nicht jedoch Rechte an der Software selbst. Sämtliche Rechte an der Software verbleiben bei Lars Weger, insbesondere aber nicht nur, Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs- und Verwertungsrechte. Lars Weger erteilt dem Lizenznehmer lediglich ein einfaches (und nicht ausschließliches) und persönliches, zeitlich unbefristetes Nutzungsrecht an der Software. Dieses Nutzungsrecht wird nachfolgend Lizenz genannt.
- §3 Der Lizenznehmer darf die „Judo“ Software auf einem einzelnen Arbeitsplatz installieren. Eine Installation auf einem weiteren Arbeitsplatz (beispielsweise einem Laptop) ist nur zulässig, wenn sichergestellt ist, dass zu keiner Zeit mit mehr als einer Installation gearbeitet wird. Jede weitergehende Nutzung, insbesondere eine Installation in Netzwerken, ist unzulässig, es sei denn, der Lizenznehmer installiert die „Anzeige“ Anwendung im Netzwerk. Der Lizenznehmer darf zu Sicherungszwecken beliebig viele Kopien des Datenträgers erstellen.
- §4 Eine Weitergabe der Software an Dritte ist nur zulässig, wenn die dritte Partei der Übernahme sämtlicher Rechte und Pflichten aus diesem Lizenzvertrag zustimmt. Der Lizenznehmer hat in diesem Fall die vollständige Software zu übergeben und unverzüglich sämtliche noch in seinem Besitz befindlichen Installationen und Kopien zu vernichten.
- §5 Die Software ist urheberrechtlich zu Gunsten Lars Wegers geschützt. Urheberrechtsvermerke und Registriernummern dürfen weder in der Software selbst, noch in eventuell erstellten Sicherungskopien entfernt oder verändert werden. Es ist ausdrücklich verboten, das Computerprogramm oder das schriftliche Material ganz oder teilweise in ursprünglicher oder abgeänderter Form zu kopieren oder anders zu vervielfältigen. Das schließt ausdrücklich auch die Verbreitung in anderer Software eingeschlossen oder mit anderer Software vermischt ein.
- §6 Dem Lizenznehmer ist es untersagt:
- die Software abzuändern, zu übersetzen, zurückzuentwickeln, zu decompilieren oder zu deassemblieren,
 - das schriftliche Material zu übersetzen, abzuändern oder zu vervielfältigen,
 - abgeleitete Werke aus der Software oder dem schriftlichen Material zu erstellen.
- §7 Verstößt der Lizenznehmer gegen die Bedingungen dieses Vertrages, verwirkt er das Nutzungsrecht. In diesem Fall hat er unverzüglich die Originalsoftware sowie sämtliche in seinem Besitz befindlichen Installationen und eventuellen Sicherungskopien zu vernichten oder auf Verlangen von Lars Weger zu übergeben. Der Lizenznehmer haftet gegenüber Lars Weger für sämtliche aus Vertragsverletzungen entstehenden Schäden.
- §8 Lars Weger behält sich das Recht vor, die Software nach eigenem Ermessen zu aktualisieren und neue oder korrigierte Versionen herzustellen. Auf Verlangen kann der Lizenznehmer eine neue oder aktualisierte Version gegen Entrichtung der von Lars Weger hierfür festgelegten Gebühr erhalten.
- §9 Lars Weger haftet dafür, dass der Datenträger zum Zeitpunkt der Übergabe frei von Materialfehlern ist. Falls der Datenträger fehlerhaft ist, wird er gegen Rückgabe des Originaldatenträgers ausgetauscht. Wird ein Mangel nicht in angemessener Zeit behoben, kann der Lizenznehmer Wandlung oder Minderung beantragen. Angemessen ist eine Zeit von mindestens zwei Monaten. Für Fehler an der Software selbst (Bugs) und deren Folgen übernimmt Lars Weger keine Haftung. Um mögliche Schäden im Vorfeld abzuwenden, ist der Lizenznehmer verpflichtet die Software vor dem Abschluss des Lizenzvertrages in Form der Demo-Version zu testen.
- §10 Lars Weger haftet nicht dafür, dass die Software den Anforderungen und Zwecken des Lizenznehmers genügt, oder dass sie mit anderen von ihm ausgewählten Programmen und Hardwarekomponenten zusammen arbeitet.

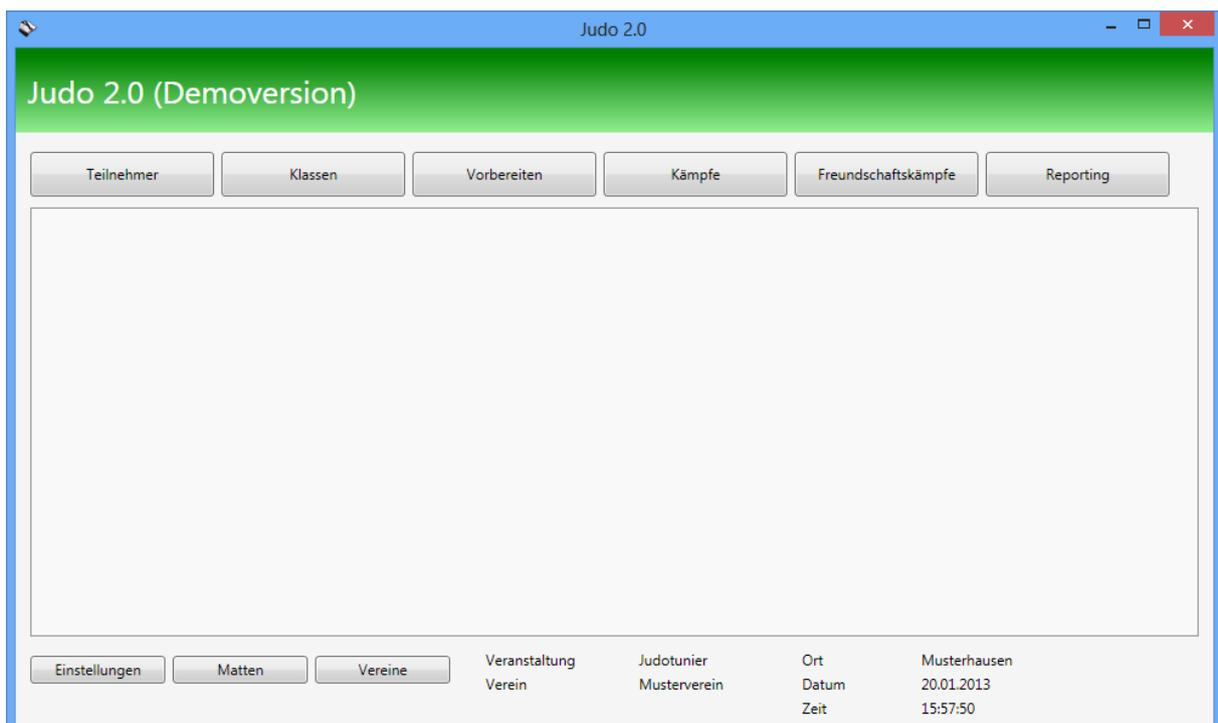
Funktionsumfang

Judo 2.0 ist eine leistungsfähige Software zur Unterstützung von Judo-Wettkampfveranstaltungen. Die Unterstützung reicht von der Erfassung der Teilnehmer in diversen Klassen, dem Ausdrucken der entsprechenden Wettkampflisten bis zur Erfassung der eigentlichen Kämpfe, Freundschaftskämpfe und dem Druck von Urkunden. Im Einzelnen weist die Software folgende Leistungsmerkmale auf:

- Skalierbare Anwendung zur Erfassung Ihres Judo-Wettkampfes: beliebige Definition der Wettkampfklassen (Kriterien: Alter, Gewicht, Geschlecht) und Erfassung einer beliebigen Anzahl von Kämpfern
- Erzeugung von Listen im Poolsystem und Doppel-KO System
- Unterstützt die Erfassung von Freundschaftskämpfen
- Direkte Erfassung der Wettkampfergebnisse am PC, Unterstützung beliebig vieler Matten, Vorbereitung und Durchführung von Kämpfen
- Umfangreiches Reporting und Plausibilitäten (Sicherstellung, dass alle Teilnehmer einer Klasse zugeordnet sind)
- Moderne .net Anwendung lauffähig auf Windows 7 und 8

Allgemeiner Aufbau

Judo weist verschiedene Fenster auf, die in Form sogenannter „Tabs“ eingeblendet und jeweils durch ein Kreuz geschlossen werden können. Die einzelnen Funktionsbereiche, die im Folgenden detaillierter beschrieben werden können durch die Buttons am oberen Bildschirmrand aktiviert werden.



Am unteren Bildschirmrand finden sich weitere Einstellmöglichkeiten und Systeminformationen. Generell können alle Listen der Software durch einen Klick auf die entsprechende Spaltenüberschrift sortiert werden. Die einzelnen Funktionsfenster aktualisieren sich i.d.R. nicht untereinander. Bei der Änderungen von Klassen und Teilnehmer sollten die anderen Fenster daher neu geöffnet werden.

Durchführen einer Wettkampfveranstaltung

Zur Durchführung eines Judowettkampfes erfolgt anhand der folgenden Schritte:

1.	Vorbereitung	Vorbereitung der Software, u.a. <ul style="list-style-type: none"> - Wettkampfklassen eingeben - Stammdaten (z.B. Turniername) eingeben - ggf. Definition der Vereine, Matten - ggf. teilnehmenden Vereinen Excelvorlagen zur Verfügung stellen, damit diese bereits Teilnehmerinformationen vorab zur Verfügung stellen können und das Wiegen schneller geht
2.	Erfassung der Teilnehmer	Erfassung der Teilnehmer <ul style="list-style-type: none"> - Direkt im System - Alternativ: Erfassung in Excel und dann Einspielen (bietet sich z.B. an um getrenntes Wiegen zu ermöglichen) - Prüfen, ob alle Teilnehmer einer vorhandenen Klasse zugeordnet werden
3.	Zuordnung der Teilnehmer zu Klassen	Zuordnung der Teilnehmer zu den Klassen in denen sie antreten <ul style="list-style-type: none"> - Bestimmung des Systems (Pool oder DoppelKo) - ggf. Ausdrucken von Prüflisten für die einzelnen Vereine - ggf. Ausdrucken der Wettkampflisten
4.	Erfassung der Wettkämpfe am PC	Erfassung der Kämpfe direkt innerhalb der Judoanwendung <ul style="list-style-type: none"> - ggf. Urkundendruck
5.	Erfassung von Freundschaftskämpfen	Erfassung von Freundschaftskämpfen für Teilnehmer, welche in den regulären Klassen zu wenige Gegner haben.

Teilnehmer erfassen

Die Funktion zur Erfassung von Teilnehmern ist über den Teilnehmer Button zu erreichen. Sie dient der Erfassung von Teilnehmern. Bei der Erfassung ist ein besonderes Augenmerk auf die korrekte Eingabe von Geburtsdatum, Geschlecht und Gewicht zu richten, damit die Zuordnung zu den Wettkampflisten funktioniert. Die Eingabe wird durch verschiedene Plausibilitäten geprüft.

Name	Vorname	Verein	Geburtsdatum	Geschlecht	Gewicht
Weger	Klaus	PSV Bergen	12.12.2005	M	23,0
Conrad	Siegloch	PSV Bergen	03.01.2005	W	25,0
Müller	Hausen	PSV Bergen	12.03.1991	M	12,0
Werner	Sonne	HSV Rostock	12.09.2008	M	34,0
Schreiter	Peter	PSV Bergen			
Tilse	Dominik	PSV Bergen			
Schröder	Philipp	PSV Bergen			
Pham Duc	Huy	PSV Bergen			
Kasten	Erik	PSV Bergen			
Frohlich	Karl	PSV Bergen			
Bordych	Tony	PSV Bergen			
Fischer	Lydia	PSV Bergen			
Grübler	Nicolas	PSV Bergen			
Kalweit	Pascal	PSV Bergen			
Schendel	Julian	PSV Bergen			
Pöhl	Otto	PSV Bergen			
Kasten	Bianca	PSV Bergen			
Rogoll	Lee	PSV Bergen			
Bordych	Carolin	PSV Bergen			
Schendel	Thomas	PSV Bergen			
Wiedenhöft	Paul	PSV Bergen			
Alber	Jens	PSV Bergen			

In der Aufzählung „Passende Klasse“ werden alle Wettkampfklassen aufgelistet, in der der Teilnehmer bei automatischer Zuordnung aufgenommen werden würde. In der Aufzählung „Tritt an in Klasse“ werden alle Wettkampfklassen aufgelistet in der der Teilnehmer antritt, d.h. durch die automatische Zuordnung aufgenommen würde.

Über Import/Export können Teilnehmer von und nach Microsoft Excel übertragen werden. Damit dies funktioniert muss die Zieldatei folgenden Aufbau aufweisen:

Name	Vorname	Geboren	Geschlecht	Gewicht	Verein
Weger	Klaus	12.12.1958	M	64,00	PSV Bergen

Es ist erwähnenswert, dass im System nicht vorhandene Vereine durch den Import automatisch angelegt werden. Dies ist wichtig für den Fall, dass mehrere Teilnehmerlisten importiert werden sollen. Die Vereine müssen über alle Listen hinweg gleichartig geschrieben werden.

Klassen erfassen

Die Funktion zur Erfassung von Klassen ist über den Klassen Button zu erreichen. Sie dient der Erfassung der Wettkampfklassen vor einem Wettkampf.

Jede Klasse muss mit einem eindeutigen Klassennamen versehen sein. Darüber hinaus müssen die Kriterien angegeben sein, über die die Anwendung die für die Klasse passenden Teilnehmer identifiziert. Die Kriterien können sein: Geburtsdatum, Gewicht und Geschlecht. Über Ist Relevant können einzelne Kriterien für die Klasse deaktiviert werden. Sollte zum Beispiel das Geschlecht nicht relevant sein, können in der Klasse männliche und weibliche Teilnehmer antreten.

Die Eingaben werden durch verschiedene Plausibilitäten geprüft. Hinter Passende Kämpfer wird die Anzahl der Kämpfer ausgegeben, die zum jetzigen Zeitpunkt bei der automatischen Zuordnung der Klasse zugeordnet werden würden.

Name	Gewicht	Von	Bis	Geboren	Von	Bis	Geschlecht
U8 20 kp m	X 18,0	20,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 22 kp m	X 20,0	22,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 24 kp m	X 22,0	24,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 26 Kp m	X 24,0	26,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 28 Kp m	X 26,0	28,0	X	01.01.2000	31.12.2008	X	M
U8 30 Kp m	X 28,0	30,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 34 Kp m	X 30,0	34,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	M
U8 20 Kp w	X 18,0	20,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 22 Kp w	X 20,0	22,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 24 Kp w	X 22,0	24,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 26 Kp w	X 24,0	26,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 28 Kp w	X 26,0	28,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 30 Kp w	X 28,0	30,0	X	01.01.2001	31.12.2008	X	W
U8 34 Kp w	X 30,0	34,0	X	01.01.2008	31.12.2008	X	W
U10 23 Kp m	X 20,0	23,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 26 Kp m	X 23,0	26,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 29 Kp m	X 26,0	29,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 31 Kp m	X 29,0	31,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 34 Kp m	X 31,0	34,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 37 Kp m	X 34,0	37,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 40 Kp m	X 37,0	40,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M
U10 43 Kp m	X 40,0	43,0	X	01.01.1999	31.12.2000	X	M

Über Import/Export können Klassen von und nach Microsoft Excel übertragen werden. Damit dies funktioniert muss die Zieldatei folgenden Aufbau aufweisen:

Name	Gewicht	Von	Bis	Geboren	Von	Bis	Geschlecht
U8 20 kp m	X	18,00	20,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M
U8 22 kp m	X	20,00	22,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M
U8 24 kp m	X	22,00	24,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M
U8 26 Kp m	X	24,00	26,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M
U8 28 Kp m	X	26,00	28,00	X	01.01.2000	31.12.2008	X M
U8 30 Kp m	X	28,00	30,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M
U8 34 Kp m	X	30,00	34,00	X	01.01.2001	31.12.2008	X M

Vorbereiten der Kämpfe

Die Funktion zur Zusammenstellung der Teilnehmer in den einzelnen Klassen erfolgt über den Button Vorbereiten.

Über die Combobox im oberen Bildschirmbereich kann die Klasse ausgewählt werden. Es werden alle Teilnehmer angezeigt, die zu der ausgewählten Klasse passen. Die Liste kann über die Plus und Minus Buttons manuell angepasst werden. Über Zusammenstellen werden dann die Teilnehmer der Liste der Klasse als „antretende Sportler“ zugeordnet.

Über die Optionsbuttons im unteren Bildschirmrand kann für die Klasse festgelegt werden ob Sie im Poolsystem oder Doppel-Ko System durchgeführt werden soll. Für das Poolsystem kann darüber hinaus festgelegt werden ab welcher Teilnehmerzahl neue Pools (max. 4) aufgemacht werden sollen.

Als Arbeitserleichterung erlaubt es die Funktion „Alle Zusammenstellen“ die Zusammenstellung aller Klassen unter dem ausgewählten System.

Kämpfe erfassen

Die Funktion zur Erfassung der Kämpfe ist über den Button „Kämpfe“ zu erreichen.

The screenshot shows the 'Kämpfe' software interface. It features a tournament bracket on the right side, a pool table on the left, and a preparation table at the bottom. The pool table is divided into four pools (Pool 1 to Pool 4), each with columns for rounds 1 to 6, points (Pkt), wins (Siege), and total (Gesamt). The preparation table at the bottom shows the current match setup, including the mat (Matte 1), the current match (Aktueller Kampf), and the participants (Pohl, Otto vs. Schendel, Julian). The table also shows the number of participants, necessary matches, and matches completed for each class.

Klasse	Teilnehmer	Notwendige Kämpfe	Davon Durchgeführt
U10 40 Kp w	1	0	0
U10 43 Kp w	1	0	0
U12 31 Kp m	1	0	0
U12 34 Kp	2	1	0
U12 40 Kp m	1	0	0

Die Klasse für die die Kämpfe erfasst werden sollen wird in der unteren Tabelle ausgewählt. Die Tabelle zeigt an, wie viele Kämpfe in der Klasse noch durchgeführt werden müssen. Sollte eine Klasse abgeschlossen sein sind keine Eingaben mehr möglich.

Zur Erfassung eines Kampfes müssen die Teilnehmer per Doppelklick ausgewählt werden. Zunächst der rote Teilnehmer dann der weiße Teilnehmer. Der Kampf wird dann unter „Vorbereitung“ angezeigt. Über einen Klick auf „Ok“ wird der Kampf in „Aktueller Kampf“ übernommen. Über die Minus Buttons kann ein Kampf storniert werden. Die Zahlenwerte unter den jeweiligen Teilnehmern erlauben die Erfassung des Kampfergebnisses.

Muss ein Kampf wiederholt werden, so müssen die Teilnehmer noch einmal angewählt werden, die Anwendung fragt daraufhin, ob der Kampf noch einmal durchgeführt werden soll. Im Falle eines Freiloses (DoppelKo-System) muss lediglich der einzelne Teilnehmer doppelt angeklickt werden, ein Kampf erfolgt nicht.

Die Teilnehmer die in einer Klasse sich vorbereiten und kämpfen werden je Matte festgelegt. Die aktuelle Matte wird über die Combobox Matte ausgewählt. Auf diesem Weg können mehrere Matten mit der Software betreut werden.

Freundschaftskämpfe erfassen

Die Funktion zur Erfassung der Kämpfe ist über den Button „Kämpfe“ zu erreichen

Freundschaftskämpfe

Kämpfe je Teilnehmer

Name, Vorname (Verein)	Klassen	#Gegner in Klassen	#Freundschaftskämpfe
Weger, Klaus (PSV Bergen)		0	0
Conrad, Siegloch (PSV Bergen)		0	0
Müller, Hausen (PSV Bergen)		0	0
Werner, Sonne (HSV Rostock)	U8 34 Kp m	0	0
Schreiter, Peter (PSV Bergen)		0	0
Tilse, Dominik (PSV Bergen)	U8 22 kp m, U8 24 kp m	0	0
Schröder, Philipp (PSV Bergen)	U8 28 Kp m, U10 29 Kp m	1	0
Pham Duc, Huy (PSV Bergen)	U10 31 Kp m, U10 34 Kp m	1	0
Kasten, Erik (PSV Bergen)	U8 28 Kp m, U10 29 Kp m	1	0
Fröhlich, Karl (PSV Bergen)	U10 40 Kp m, U10 43 Kp m	0	0
Bordych, Tony (PSV Bergen)	U10 34 Kp m, U10 37 Kp m	1	0
Fischer, Lydia (PSV Bergen)	U10 40 Kp w, U10 43 Kp w	0	0
Grübler, Nicolas (PSV Bergen)	U10 26 Kp m	0	0
Kalweit, Pascal (PSV Bergen)	U12 40 Kp m	0	0
Schendel, Julian (PSV Bergen)	U12 31 Kp m, U12 34 Kp	1	0
Pohl, Otto (PSV Bergen)	U12 34 Kp	1	0
Kasten, Bianca (PSV Bergen)	U12 36 Kp w, U12 40 Kp w	0	0
Rogoll, Lee (PSV Bergen)	U12 27 kp w, U12 30 Kp w	0	0
Bordych, Carolin (PSV Bergen)	U12 44 kp w, U12 48 Kp w	0	0

Freundschaftskämpfe von Weger, Klaus (PSV Bergen) , 12.12.2008, 4,0, Männlich

Mögliche Gegner für Freundschaftskampf Alle

Name	Vorname	Verein	Geboren	Gewicht	Klassen	#K	#F
Conrad	Siegloch	PSV Bergen	03.01.2008	2,0		0	0
Müller	Hausen	PSV Bergen	12.03.1991	12,0		0	0
Werner	Sonne	HSV Rostock	12.09.2008	34,0	U8 34 Kp m	0	0
Schreiter	Peter	PSV Bergen	01.03.1958	110,0		0	0
Tilse	Dominik	PSV Bergen	24.01.2001	22,0	U8 22 kp m, U8 24 kp m	0	0
Schröder	Philipp	PSV Bergen	02.06.2000	28,0	U8 28 Kp m, U10 29 Kp m	1	0

(Gegner zum Drucken selektieren)

Im oberen Bildschirmbereich befinden sich sämtliche Teilnehmer mit den Klassen, in denen sie antretend, der Summe der Anzahl der Gegner in diesen Klassen und der Anzahl von Freundschaftskämpfen.

Im unteren Bildschirmbereich werden mögliche Gegner angezeigt, ebenfalls mit der Summe der Gegner in den regulären Klassen und der Anzahl der Freundschaftskämpfe. Über die Checkbox „Alle“ werden alle Teilnehmer als mögliche Gegner angezeigt (ein interner Filter wird dann nicht verwendet). Zur Erfassung eines neuen Freundschaftskampfes ist der Gegner zu markieren und der Rechts-Pfeil zu betätigen. Über den Linkspfeil kann ein Freundschaftskampf wieder entfernt werden.

Zur Erzeugung eines Ausdrucks für den Sprecher muss der Gegner in der Liste rechts unten selektiert und anschließend „Drucken“ betätigt werden.

Reporting

Die Funktion zur Erstellung von Auswertungen ist über den Button „Reporting“ zu erreichen. Alle Auswertungen können über den „Vorschau“ Button auf dem Bildschirm angezeigt und über den „Drucken“ Button ausgegeben werden.

The screenshot shows a web application window titled "Reporting" with tabs for "Urkunden", "Teilnehmerliste", "Klassenliste", and "Wettkampfliste". The "Urkunden" tab is active. It displays a table for the class "U8 22 kp m" with columns for rank, name, club, and a "Drucken" button. A "Statistik" section on the right shows medal counts for Gold, Silver, and Bronze, with buttons to increase or decrease the counts. A "Statistik freischalten" button is located at the bottom right.

Klasse	Altersklasse	Gewichtsklasse	Platz	Name	Club	Drucken
U8 22 kp m	U8	22	1	Tilse, Dominik	(PSV Bergen)	Drucken
			2	Müller, Hausen	(PSV Bergen)	Drucken
			3	Grübler, Nicolas	(PSV Bergen)	Drucken
			3			Drucken

Statistik	Gold	Silber	Bronze
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

Folgende Berichte stehen zur Verfügung:

Urkunden

Unterstützt den Urkundendruck. Über die Auswahl einer Klasse werden die Wettkampfergebnisse (falls die Kämpfe mit der Software erfasst wurden) geöffnet. Über die einzelnen Drucken Button werden die Urkunden für die jeweiligen Plätze gedruckt. Über die „...“ Button können die Teilnehmer auf den Plätzen selbst festgelegt werden. Für jede gedruckte Urkunde wird ein Statistikeintrag vorgenommen, so dass am Wettkampfbende feststeht, wie viele Medaillen vergeben worden sind. Die Statistik kann manuell verändert werden und muss dafür über den entsprechenden Button freigeschaltet werden.

Teilnehmerliste

Erstellt Listen über alle Teilnehmer, Teilnehmer eines Vereins oder Teilnehmer die in einer gegebenen Klasse antreten. Wahlweise können zu jedem Teilnehmer die passenden Klassen bzw. die Klassen, in denen der Teilnehmer tatsächlich (nach dem Vorbereiten der Kämpfe) antritt ausgegeben werden. Außerdem kann über „Anzahl der Teilnehmer je Klasse ausgeben“ zu diesen Klassen die Gesamtzahl der entsprechenden Teilnehmer jeweils in Klammern angegeben werden. Auf diese Weise kann leicht herausgefunden werden, wie viele Gegner der Teilnehmer zu erwarten hat bzw. ob er allein in seiner Klasse ist.

Über Statistik Drucken wird für jeden Verein die Anzahl der Teilnehmer ausgegeben.

Klassenliste

Erstellt Listen über alle Klassen, über Klassen in denen höchstens eine bestimmte Anzahl von Teilnehmern antritt oder über Klassen in denen mindestens eine bestimmte Anzahl von Teilnehmern antritt. Wahlweise können die die in die Klasse passenden bzw. (nach Vorbereiten der Kämpfe) die in den Klassen antretenden Teilnehmer ausgegeben werden.

Wettkampfliste

Erzeugt die Wettkampfliste für eine Klasse gefüllt mit den antretenden Teilnehmern. Diese Funktion ist erforderlich falls die Kämpfe selbst nicht mit der Software erfasst werden. Es werden nur Klassen zur Auswahl angeboten, in denen Teilnehmer (nach Vorbereiten der Kämpfe) antreten. Die Anzahl der antretenden Teilnehmer geht aus den Klammern hinter der Klassenbezeichnung hervor. Über den Button „Alle Drucken“ werden Wettkampflisten für alle Klassen ausgegeben, in denen mindestens ein Teilnehmer antritt.